
Restriktioner til Lethian XIII

Version 13.5

1 Formål

Formålet med restriktionerne er at gøre hærene så flinke og fluffede som muligt. Hærene skal forestille at være hastigt sammenkaldt uden alt det nødvendige udstyr og ressourcer. Nogle af disse ressourcer får man i form af bonusser fra lenene og hærene vokser i kraft med at flere len erobres.

Vi opfordrer på det kraftigste alle til at tage flinke hære med, og hvis du opdager et hul i restriktionerne, så lad være med at udnytte det og fortæl os det i stedet. Vi opfordrer også alle til at skrive en baggrundshistorie til deres hær, og er den god og passer til landet, får man sikkert en lille bonus undervejs.

2 Malede hære & WYSIWYG

Der er krav om malet hær - det betyder både figurer og baser. Alle enheder, hvor det giver mening, skal have movement trays. Hæren skal have et uniformt udseende, så lad være med at låne en unit med sne baser, hvis resten af hæren har grønne baser, osv. Umalede figurer fjernes fra spillet. Pointtal svinger fra 1.200 og opefter (sjældent mere end 1.600), så husk ekstra figurer da din hær kan laves om undervejs.

Vi spiller med WYSIWYG (What You See Is What You Get), dvs. spyd er ikke hellebarder og night goblins er ikke common goblins. Der er i orden med conversions, ikke-GW figurer og tema-hære.

Hvis man er i tvivl om éns hær overfylder ovenstående, så send et billede af hæren til arrangørerne. Vi går naturligvis ikke rundt under hver kamp og spørger om de night goblins nu også har spyd, lige så lidt som vi spørger om man nu har det rigtige antal point i sin hær, men det ændrer ikke på at overtrædelse af begge dele er snyd.

3 Generelle restriktioner

Nedenstående restriktioner gælder, når man bygger sin hær. Hvis man i løbet af kampagnen mister enheder, så hæren ikke længere opfylder kravene, kan man stadig spille videre. Næste gang man genopbygger (opruster), skal hæren igen opfylde restriktionerne. Vi spiller med 9th Age version 0.99.

- Ingen Magical Items (ud over dem der bliver tildelt i løbet af kampagnen).
- Ingen modeller med både Fly og Large Target special rules (husk at monstre har Large Target som default)
- Hver enkelt Core og Hero choice må gentages 0-X gange, hvor X er antal Basisenheder.
- Max 35 modeller i en unit (ekskl. characters), dog 50 for Basisenheder.
- Max 250 pts. i en enhed (også Basisenheder). Hver enkelt Karakter skal også overholde denne begrænsning, men man må godt bryde den ved at joine en enhed med en Karakter.
- Max en Karakter må joine hver enhed på et hvilken som helst tidspunkt i slaget
- Special og rare erstattes af en ny kategori: Elite.
- Rare koster dobbelt Elite points men stadig kun det normale antal point med hensyn til alt andet (fx hærens maxstørrelse og max enhedspris).
- Max 300 pts. Elite
- Max 100 pts. Krigsmonstre
- Max 100 pts. Krigsmaskiner
- Max 1.200 pts. i alt



- Alle Elite, Krigsmonstre og Krigsmaskiner er 0-1 choice (også max 1 for choices der normalt er "2 for 1" choice)

Lenbonus og racebonus lægges oven i de respektive maksimum. Magiske genstande og lejesvende er gratis, og tæller ikke med i de forskellige maksimum.

3.1 Basisenheder

Alle hærlist har en Basisenhed (mainstay unit). Hvis der under en race står nævnt flere typer Basisenheder, så vælges én af spilleren. Basisenheder repræsenterer den typiske enhed for hæren. Specielt for Basisenheder gælder:

- Man kan ikke have flere af nogen anden type enhed end der er Basisenheder i hæren.
- Basisenheder kan købes større (op til 50 modeller) end øvrige enheder i hæren.

Enkelte hære (se under de hærspecifikke restriktioner) har mulighed for at opgradere en Basisenhed, så det ikke er en Basisenhed længere, eksempelvis gobliner med buer. Når det er tilfældet kan man have 0-X enheder af gobliner med buer med, hvor X er antal Basisenheder uden buer.

Det skal også nævnes at det i en del scenarier vil være en fordel at have et par Basisenheder.

3.2 Krigsmonstre

Kategorien Krigsmonstre består af unit types: Monstrous beasts, Monsters, Monstrous Infantry og Monstrous Cavalry. Krigsmonstre købt til characters tæller som Krigsmonstre, men kun prisen for monsteret. Krigsmonstre er en ny kategori. En Giant, der normalt er rare, er nu et krigsmonster og tæller ikke med under rare/elite. Alle Krigsmonstre er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.3 Krigsmaskiner

Kategorien Krigsmaskiner består af unit types: Chariots og War Machines. Chariot mounts købt til Karakterer tæller som Krigsmaskiner, men kun prisen for Chariot. Krigsmaskiner er en ny kategori. En kanon, der normalt er Special, er nu en Krigsmaskine og tæller ikke med under Special/elite. Alle Krigsmaskiner er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.4 Elite

Kategorien Elite består af alle Special og Rare units, som ikke tæller med under Krigsmonstre eller Krigsmaskiner. Units, som normalt er Rare tæller dobbelt, dvs. en Rare unit til 100 pts. koster 200 Elite points. Dette efterlader 100 Elite points som kan bruges på 100 points Special eller yderligere 50 points Rare. Alle Elite enheder er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.5 Armyselection

Army selection summary table i regelbogen erstattes af følgende:

	Point grænse	Antal af samme choice
Lords	Max. 0	-
Heroes	Op til 300	0-X
Core	300 eller mere	0-X
Elite	Op til 300	0-1
Krigsmonstre	Op til 100	0-1
Krigsmaskiner	Op til 100	0-1

(Uanset hvor stor ens hær bliver, vil det i udgangspunktet være disse pointværdier der gælder. Det betyder også at deltagerne slipper for at regne procenterne ud hver gang de får en ny lenbonus. Lenbonusser kan ændre ved grænserne.)

4 Hærspecifikke restriktioner

4.1 Beast herds

- Basisenhed: Wildhorn Herd
- Ingen Gortach
- Minotaur Chieftain købes for Hero og ikke Krigsmonster points
- Minotaur units er Elite og ikke Krigsmonstre
- Højest halvdelen af hærens units må anvende Ambush (hver Karakter tæller som 1 enhed i denne sammenhæng)
- max 11 modeller med Half Horse.
- Casting value på hvert specifikke totems stiger med +3 for hver forsøg på at kaste det totem der allerede er gjort i denne magic fase.

4.2 Daemon Legions

- Ingen Daemonic Items
- Karakterer kan ikke købe Supreme Aspects
- Karakterer kan bruge Magical Weapons, og kun Magical Weapons (hvis de får fat i nogen)
- Basis enhed: Horrors, Sirens, Tallymen eller Slaughterers
- Hellhounds med Ambush er 5-5 enhed
- Ingen Crusher Cavalry
- Ingen Blood Chariot
- Ingen Shrine of Temptation
- Ingen Daemon Engine

4.3 Dread Elves

Bloodwrack Shrines må kun joine units uden Karakterer.

- Basisenhed: Dread Legionnaires
- Maksimalt 1 Pegasus mount.
- Assassin må ikke købe poison upgrades
- Raven Cloaks enheder er 5-5 modeller
- Dark Acolytes enheder er 5-5 modeller
- Dark Riders er 0-1 units

- Max. 1 infanteri skytte pr. 3 infanteri model
- Ingen Divine Altar

4.4 Dwarven Holds

Ancestral Grudge udregnes antallet af grudges som: +1 grudge, hvis din general er Thane +1 grudge, hvis din modstander er Orcs and Goblins eller The Vermin Swarm +1 grudge, for hvert nederlag du har haft mod en hær der benytter samme Armybook. Med nederlag menes, at dværgehæren tidligere har fejlet et bottle test (ufrivilligt!) eller udryddet i et slag, hvor modstanderen stadig var på bordet - og ikke allieret vel og mærke! (Vi anbefaler, at dværgespillere har en lille bog med, hvor de holder styr på dette)

- Basisenhed: Clan Warriors.
- Dværg Karakterer kan også bruge common Magical Items (hvis de får fat i nogen)
- Dværg Karakterer, Krigsmaskiner og enheder må ikke købe Runer
- Engineer tæller som krigsmaskine
- Steam Copter og Steam Bomber tæller som Krigsmaskiner
- +75 points til Krigsmaskiner
- Wurm-Slayer Rocket tæller som krigsmaskine
- Højst 1 ud af 2 infanteri modeller må have et skyde/kaste våben
- Anvil of Power er ikke Krigsmaskine, men tæller som Karakter
- Flame Cannon og Dwarf Ballista tæller som 2 forskellige krigsmaskiner
- Catapult, Cannon or Organ Gun tæller som forskellige krigsmaskiner
- Grudge Buster tæller som Krigsmaskine

4.5 Empire of Sonnstahl

Detachments tæller som selvstændig unit mht. max antal modeller og max pris pr. unit.

- Basisenhed: Heavy Infantry (kun ved 21+ modeller)
- Rocket Battery, Mortar, Volley Gun og Cannon tæller som forskellige krigsmaskiner
- Inquisitor vælger om han vil være Witch Hunter, Daemon Hunter eller Vampire Hunter når han købes til hæren.
- Ingen Steam Tank
- Ingen Knights of the Sun Griffon
- +50 points til Krigsmaskiner



4.6 Highborn Elves

4.6 Highborn Elves

- Basisenhed: Citizen Spears eller Sea Guard
- Max 1 bue pr. 2 infantry elverer
- Max 10 Grey Watchers
- Honours kan købes som normalt (dvs de tæller ikke som Magical Items) men hver enkelt Honour må ikke gentages.
- Elein Reavers 0-1

4.7 Infernal Dwarves

- Basisenhed: Infernal Warriors (uden blunderbuss)
- +50 points til Elite
- Gunnery Team og Hobgoblin Bolt Thrower tæller som 2 forskellige Krigsmaskiner
- Rocket Battery og Volcano Cannon tæller som 2 forskellige Krigsmaskiner
- Ingen Taurukh Subjugator
- Ingen Infernal Engine
- Ingen Kadim Titan
- Ingen Hellscream Cannon

4.8 Kingdom of Equitaine

Har hæren stadig knight of the realm eller knight Aspirants til stede på slagmarken må den bruge deres ld til bottlestest i stedet for basistroppernes.

- Basisenhed: Peasant Levy
- Karakterer må ikke tage Virtues
- +50 points til Karakterer
- Ingen Green Knight.
- Scorpion og Trebuchet tæller som 2 forskellige krigsmaskiner.
- The Blessing: Når man laver sin hær, skal man vælge om the blessing opgraderes med Token of the King eller Token of the Grail. I et slag har man automatisk denne opgradering, med mindre man er angriber. En angriber skal i starten af sin første tur vælge enten "Hæren mister sin token opgradering i dette slag" eller "Hæren må ikke marchere i første tur". Hvis hæren forsvaret eller ankommer midt i et slag, da har man altid Token opgraderingen uden yderligere konsekvens.



4.9 OGRE KHANS

- Basisenhed: Tribesmen
- Ingen big names
- Ingen Thunder Cannon
- Ingen Tusker Cavalry
- Alle characters, Tribesmen, Bruisers, Bombardiers, Mercenary Veterans og Yeti tæller ikke som Krigsmonstre
- +50 points til Krigsmonstre
- Mercenary Veterans beholder deres special rules fra slag til slag, indtil de genopbygges
- Mercenary Veterans der vælger sniper eller scout kan kun vælge 1 special rule fra "Battle-Scarred"

4.10 ORCS & GOBLINS

- Basisenhed: 'Orcs' eller 'Goblins' (Enheder med skydevåben, tæller ikke med i antal Basisenheder)
- En gigant tæller kun som 100 points krigsmonster, resten af pointene er Core.
- Max 1 skydevåben pr. 2 infantry orcs eller goblins.
- Max 1 Mad Git pr. Core infantry unit.
- Skewerer er 0-2.
- Scrap Wagon er 0-2.
- Splatterer og Git Launcher tæller som 2 forskellige krigsmaskiner.
- Ingen Gnasher Wrecking Team.
- Ingen Iron Orc Karakterer uden en Iron Orc unit.
- Ingen Feral Orc Karakterer uden en enhed med Feral race.
- Ingen Common Orc Karakterer uden en enhed med Common orc race.
- Ingen Cave Goblin Karakterer uden en enhed med Cave Goblin race.
- Ingen Common Goblin Karakterer uden en med Common Goblin race.
- Ingen Forrest Goblin Karakterer uden en med Forrest Goblin race.
- Ingen Gargantula.
- Ingen Great Green Idol.



4.11 Saurian Ancients

4.11 Saurian Ancients

- Basisenhed: Saurian Warriors.
- Saurian Veteran må ikke have mounts.
- Caiman i enheder af Skink Braves tæller som core og er ikke Krigsmonstre.
- Caiman enheder er Elite og ikke Krigsmonstre.
- Skink Sky-Riders enheder er Elite og ikke Krigsmonstre.
- Spearback og Salamander tæller som 2 forskellige enheder.
- Spearback og Salamander Krigsmaskiner og ikke Krigsmonstre.

4.12 Sylvan Elves

Dommerne placere skoven fra "The Forrest Follows"

- Basisenhed: Hvis din general er Chieftain eller Druid er basis enhed Forest Guard. Ellers er Dryads Basisenhed.
- Hvis din general er Chieftain eller Druid, +100 points til Elite. Ellers tæller Thicket Beasts units ikke som krigsmonstre.
- Ingen Aspects of Nature
- Alle Kindred opgraderinger er 0-1
- Forest Eagle Mount er 0-1
- Maks 1 bue pr. 2 modeller i hæren.
- Heath Riders er 0-1.

4.13 The Vermin Swarm

Leadership bonus for ranks kan ikke bruges på bottle tests. Weapon teams tæller som selvstændig unit mht. max antal modeller og max pris pr. unit.

- Basisenhed: Rats-at-Arms.
- Kun en Karakter må vælge et Mount.
- Sicarra Assassin må ikke købe opgraderinger ud over våben.
- Plague Prophet må ikke købe en Plague Pendulum.
- + 50 points til Krigsmaskiner.
- Weapon teams tæller som Krigsmaskiner, men man må have 1 af hver type med.
- Jezails enheder tæller som Krigsmaskiner.



- Plague Disciples enheder er 5-8 modeller.
- Gutter Blades med Poison er 5-5 modeller.
- Plague Catapult og Lightning Cannon tæller som 2 forskellige krigsmaskiner.

4.14 Undying Dynasties

Units kan ikke raises større end før slaget begyndte - også selv om uniten var reduceret pga. et tidligere slag i kampagnen.

- Monarchs of Undeath kan som udgangspunkt ikke anvendes.
- Basisenhed: Skeletons uden Aspen Bows
- Der må ikke være flere skeletons med Aspen Bows end skeletons uden Aspen Bows i hæren.
- Ingen Battle Sphinx
- Ingen Royal Sphinx
- Ingen Tomb Cataphracts
- Ingen Casket of Phatep
- Shabtis tæller ikke som Krigsmonstre
- En enhed Skeleton Chariots tæller ikke som Krigsmaskiner

4.15 Vampire Covenant

Path of Necromancy (inkl. Lore Attribute) kan kun bruges på units fra samme armybook. Nye units der er raised i et slag, forsvinder efter slaget. Units, der er raised større end før slaget begyndte, reduceres til deres før-slaget størrelse. Units kan ikke blive større end maksimal unit size (35 modeller normalt).

- Basisenhed: Skeletons
- +100 points til Heroes
- Fell Wraith Heroes er 0-1
- Zombies må have unit size 20-50
- Ingen Blood Powers
- Ingen Winged Reapers
- Ingen Altar of Undeath



4.16 Warriors of the Dark Gods

4.16 Warriors of the Dark Gods

Gaze of the Gods: Reroll 1 eller 6, hvis modellen allerede har fået denne bonus.

- Basisenhed: Wasteland Warriors eller Barbarians.
- Ingen gentagelser af mounts til Karakterer ud over Warhorse.
- Barbarian Chief må kun opgraderes til Osklander Jarl eller Makhar Khan, efter aftale med guderne
- Ingen Hellscream Cannon.
- Ingen Crusher Knights
- Ingen Gifts of the Gods.
- Fallen Beast tæller som Core, og har Poison i stedet for Wastland Wanderer.
- Chariots tæller stadig som krigsmaskiner selvom man putter sin general op i en.

5 Tema hære

Vil man gerne spille en tema hær så snak med os. Det er langt fra sikkert at vi giver en hjælpende hånd (glem fx alt om en ren ridder tema hær), men nogen gange gør vi. Vær opmærksom på at temahære ikke nødvendigvis er lige så gode som ikke temahære - det er altid det valg man tager når man vælger en temahær, men i nogle tilfælde gør vi hæren lidt mere spilbar:

5.1 Goblins

- Alle restriktionerne fra Orcs & Goblins gælder.
- Hæren må ikke indeholde en eneste model med orc, iron orc eller ferral orc.
- Det er tilladt at tage 0-1 Goblin King med for Hero point.

5.2 Ren skink hær

- Ingen saurians af nogen art i hæren.
- Basisenhed: Skink Braves (min 20 modeller)
- +50 points til Krigsmonstre